|  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
|  |  | 이름 | 박재윤 | 영문 | Park jaeyoon | 한문 | 朴宰潤 | |
|  | 주민번호 | 000302 - 3174016 | | | 나이 | 23 | |
|  | 휴대폰 | 010-3483-3855 | 전화번호 |  | | |
|  | E - mail | wodbs3855@naver.com | SNS |  | | | |
|  | 주소 | 경기도 의정부시 용현로42 106동 1905호 | | | | | |

|  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| 학력사항(최종학력:동양미래대학교(2년) 재학) | | | | | | |
| 재학기간 | | | 학교명 및 전공 | 학점 | | 구분 |
| 2022.12.20 | | | 동양미래대학교 컴퓨터정보공학과 | 4.2/4.5 | | 재학 |
| 2019.02.13 | | | 영석고등학교 |  | | 졸업 |
|  | | |  |  | |  |
|  | | | | | | |
| 활동사항 | | | | | | |
| 기간 | | | 활동 내용 | 활동구분 | | 기관 및 장소 | |
| 2021.03.15~2021.04.13 | | | 대학생 코딩 캠프 | 코딩공부 | | codeit | |
|  | | |  |  | |  | |
|  | | | | | | | |
| 어학 자격증 | | | | | | |
| 언어 | | | 시험 | 점수 | | 기관 | |
|  | | |  |  | |  | |
|  | | | | | | | |
| 어학연수 | | | | | | | |
| 기간 | 과정명 | | | 기관 | | | |
|  |  | | |  | | | |

|  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| 수상내역 | | | | | | | | | | | | |
| 기간 | | | 상세 내용 | | | | 기관 | | | | | |
|  | | |  | | | |  | | | | | |
|  | | | | | | | | | | | | |
| 자격증 | | | | | | | | | |
| 취득일 | | | | 자격증/ 면허증 | | 등급 | | | 발행처 | |
| 2022.02.11 | | | | 컴퓨터활용능력 | | 1급 | | | 대한상공회의소 | |
| 2022.03.07 | | | | 자동차운전면허증 | | 2종 | | | 경기도북부경찰청 | |
|  | | | |  | |  | | |  | |
|  | | | | | | | | | | |
| 병역 | | | | | | | | | | | | |
| 복무기간 | | | 군별/ 계급/ 병과 | | | | | | 미필사유 | | | |
| 2019.07.01~2021.01.25 | | | 육군/병장/기갑 | | | | | |  | | | |
|  | | | | | | | | | | | | |
| **가족사항** | | | | | | | | | | | | |
| 관계 | | | 성명 | | | 연령 | | | 직업 | | 직위 | |
| 부 | | | 박노승 | | | 59 | | | 회사원 | |  | |
| 모 | | | 문정란 | | | 55 | | | 요양보호사 | |  | |
| 형 | | | 박재우 | | | 27 | | | 회사원 | |  | |

위에 기재한 사항은 사실과 틀림이 없습니다

2022년 9월 13일

성 명 : 박재윤 (인)

|  |
| --- |
| 성장과정 |
| 호텔에서 몇 개월간 고객대응관련 업무와 다양한 팀 프로젝트를 진행하면서 경청과 의사소통을 하는 방법을 배울 수 있었습니다. 경청과 소통은 저에게 교과서처럼 값진 간접경험의 소재가 되었습니다. 타인의 이야기를 들으며 경험하지 못했던 경험을 간접적으로 느껴볼 수 있고, 생각해보지 못했던 주제에 대해 생각을 해보면서 저의 가치관이 더욱 성장할 수 있었습니다. 상대방의 의견을 먼저 묻고 경청하는 습관과 편견없이 받아들이는 능력을 형성하였습니다. 군대에서는 상담병을 맡아 상대방의 이야기를 들어주고 조언해주는 역할을 하였습니다. 상대방의 합리적인 의사결정을 도와주기 위해서는 원활한 의사소통이 필요하다는 것을 다시 한번 깨달았습니다. 또한 조직에서 갈등이 발생했을 때 의견을 듣고 중재하고 조언을 해주는 과정을 통해 원만하게 해결할 수 있었습니다  경청과 소통의 효과와 중요성을 알고 있기에 더욱 책임감 있게 활동할 수 있었습니다. ‘소통’을 통해 배려와 책임감을 얻을 수 있었고, 가치관이 성장할 수 있었습니다. 상대방의 이야기에 경청하고 소통을 통하여 고객이 원하는 프로그램을 제작하고 싶습니다. |
| 성격과 장단점 |
| 저는 준비성이 철저하고, 새로운 환경에 빠르게 적응하는 성격을 가지고 있습니다. 새로운 장소를 갈 경우에는 어떤 경로로 어떻게 가는지에 따른 시간, 비용, 동선을 모두 비교하고 전날에 필요한 것들을 미리 준비하는 성격입니다. 말을 재치 있게 하지는 못하지만, 이야기를 잘 들어주고 공감을 잘하는 편이라 동아리, 대외활동을 하며 금방 적응할 수 있었습니다.  단점으로는 중요한 결정을 내리는데 생각을 오래하는 편이라 우유부단하다는 말을 종종 듣습니다.  한번 정해지면 돌이킬 수 없기에 실수에 대한 두려움이 많기 때문이라고 생각하는데, 직관적 판단을 못 내리는 상황에서는 항상 신중해야 할 필요가 있다고 생각합니다. 마감 1시간전까지도 이게 올바른 판단인지 아닌지를 계속 고민하고 있는 자신을 발견했습니다. 저는 이러한 성격을 조금이나 개선하고자 다양한 활동들을 하면서 다양한 사람들을 만나 이야기를 나누어 보면서 그들과의 대화를 통해 간접적인 경험을 체험하면서 다양한 관점에서 해석할 수 있었고 무엇보다 자기자신과 자신의 결정에 대한 믿음이 중요하다는 것을 알게 되었습니다. 저의 앞으로 의 방향성을 잡기 위해서 많은 사람들의 도움이 있었다는 것을 알게 되었고 도움을 받아본 입장에서 이제는 도움을 줄 수 있는 그런 사람이 되자는 생각을 가지게 되었습니다. |
| 생활신조 |
| 저의 생활신조는 미리 움직이자 입니다. 일이 닥쳐서 바쁘게 정신없이 일을 하다 보면 실수할 확률도 높아지고 자신에게도 스트레스이고 정신이 없어지기 때문입니다. 그래서 저는 항상 30분 정도 일찍 움직이려고 노력합니다.  약속 시간보다는 항상 도착 장소에 30분정도 일찍 도착해서 주변을 둘러보고 오늘 해야 할 일이나 일정에 대해서 다시 한번 확인하고 계획에 차질이 없도록 했습니다. 학교 등교시에는 거리가 있어서 만약의 사태를 대비하여 거의 1시간 일찍 도착하여 듣는 수업의 예습 및 복습과 개인 공부를 하기위해 노력합니다. 어디에 있든 부지런한 사람이 되고 싶은 것이 저의 꿈입니다. |
| 지원 동기 및 입사 포부 |
| 컴퓨터정보공학과에 진학 후, 처음으로 SQL을 다루어 봤을 때는 너무 어렵고 이해하기가 힘들었습니다. 하지만 전역 후 컴퓨터활용능력 자격증 공부를 하면서 ACESS로 데이터를 다루어 보고 따로 개인공부를 하면서 데이터를 분석하고 처리하는 부분에 재미와 흥미를 가지게 되었습니다. 뿐만 아니라 팀프로젝트에서는 파이어 베이스로 비정형데이터인 JSON을 이용하여 안드로이드 스튜디오와 연동하여 서버와 데이터베이스를 구축하였습니다. 테이블 형태의 정형데이터와 형태가 없는 비정형데이터 모두 사용방법에 대해 알고 사용할 수 있게 되었습니다. 이러한 경험들을 바탕으로 현재 데이터분석가의 꿈을 꾸며 SQLD자격증과 공모전 참여를 준비하고 있습니다.  입사 후 포부  고객 모델링을 해보고 싶습니다. 고객들을 그저 데이터베이스로 만들어 군집화에 그치지 않고 여러 분석방법을 통하여 세밀한 유저 탐색을 진행하여 고객들의 특성을 더욱 정확하게 파악하는 분석을 해보고 싶습니다. 더욱 자세히 분석을 위해서는 끊임없이 배우는 자세로 다양한 분석기법들을 공부하여 파악하고 있어야 된다고 생각합니다.  마지막으로 고객들의 Q&A를 받아 개선점이나 문제점을 파악하여 문제가 있는 부분을 자세히 분석하여 더 좋은 프로그램으로 성장할 수 있도록 기여하는 데이터분석가가 되어서 개발사와 고객들이 서로 소통을 잘한다는 회사로 인식이 개선되게 만들고 싶습니다. |